

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

مقالات

JavaScript

منبع:

www.Dev.ir

JavaScript چیست؟

در اولین روزهای تاسیس وب دستورات HTML بسیار ساده بود، ولی هنگامی که Web، شروع به پیشرفت نمود، طراحان خواستار کنترل بیشتری شده و در نتیجه مجموعه دستورات مورد نیاز تهیه گردید. سپس از آنجاییکه صفحات وب، بهتر است به صورت دینامیک و متحرک باشند، طراحان نیز خواستار ارتباط بین بینندگان سایت و صاحبان آن شدند، در نتیجه استفاده از دستورات HTML به تنهایی نیاز آنها را برطرف نکرد و سپس شرکت Netscape برای ایجاد و کنترل ارتباط بین صاحبان سایت و بینندگان آن در صفحات Web از JavaScript کمک گرفت.

JavaScript یک زبان برنامه نویسی است که به وسیله آن میتوان بین کاربر و سایت ارتباط برقرار نمود. زبان JavaScript به حروف بزرگ و کوچک حساس میباشد. برخلاف شباهت اسمی موجود برنامه Java و JavaScript، هیچگونه شباهتی بین این دو برنامه وجود ندارد. Java یک زبان برنامه نویسی بسیار کامل پیشرفته ای است که توسط شرکت sun microsystem تهیه شده و جاوا اسکریپت توسط شرکت netscape. (اساس Java در برنامه های client-side برای ایجاد appletها میباشد، این برنامه های کوچک توسط شبکه اینترنت دریافت شده و درون خود browserها اجرا میشوند بطوریکه بعلت وجود قابلیت همه گیر Java، این برنامه در تمامی browserهایی که قابلیت اجرای Java را دارند، کار میکنند). زبان JavaScript یک زبان برنامه نویسی "شی گرا" میباشد. از آنجا که JavaScript یک متن ساده میباشد، در نتیجه میتوان از هر ویرایشگر متن کمک گرفت، در سیستم ویندوز اغلب کاربران از برنامه notepad استفاده میکنند. امروزه کدهای جاوا در صفحات وب برای زیبا نمایی یا افزایش پویایی صفحات کاربرد زیادی دارد.

افکت قلب و لب همراه باموس

افکت قلب و لب همراه باموس. با قرار دادن این کد در وبلاگ یه قلب و یه لب همراه با موس حرکت میکنند.

```
<head>
<style type="text/css">
<!--
h1 {
  color:#cc3333;
  font-family:"Comic Sans MS",Helvetica;
}
h3 {
  color:#993333;
  font-family:"Comic Sans MS",Helvetica;
}
.kisser {
  position:absolute;
  top:0;
  left:0;
  visibility:hidden;
}
-->
```

</style>

<script language="JavaScript1.2" type="text/JavaScript">
<!-- cloak

//Kissing trail- By dij8 (dij8@dij8.com)
//Modified by Dynamic Drive for bug fixes
//Visit <http://www.dynamicdrive.com> for this script

kisserCount = 10 //maximum number of images on screen at one time
curKisser = 0 //the last image DIV to be displayed (used for timer)
kissDelay = 500 //duration images stay on screen (in milliseconds)
kissSpacer = 40 //distance to move mouse b4 next heart appears
theimage = "http://www.geocities.com/loghmanuplod/ax/lab.gif" //the 1st image to be displayed
theimage2 = "http://www.geocities.com/loghmanuplod/ax/ghalb.gif" //the 2nd image to be displayed

//Browser checking and syntax variables
var docLayers = (document.layers) ? true:false;
var docId = (document.getElementById) ? true:false;
var docAll = (document.all) ? true:false;
var docbitK = (docLayers) ? "document.layers["+(docId) ?
"document.getElementById("+(docAll) ? "document.all["+"document."
var docbitendK = (docLayers) ? "]"+"(docId) ? ")"+"(docAll) ? "]"+""
var stylebitK = (docLayers) ? ".style"
var showbitK = (docLayers) ? "show":"visible"
var hidebitK = (docLayers) ? "hide":"hidden"
var ns6=document.getElementById&&!document.all
//Variables used in script
var posX, posY, lastX, lastY, kisserCount, curKisser, kissDelay, kissSpacer, theimage
lastX = 0
lastY = 0
//Collection of functions to get mouse position and place the images
function doKisser(e) {

 posX = getMouseXPos(e)
 posY = getMouseYPos(e)
 if (posX>(lastX+kissSpacer)||posX<(lastX-
kissSpacer)||posY>(lastY+kissSpacer)||posY<(lastY-kissSpacer)) {
 showKisser(posX,posY)
 lastX = posX
 lastY = posY
 }
}
// Get the horizontal position of the mouse
function getMouseXPos(e) {

```

    if (document.layers||ns6) {
        return parseInt(e.pageX+10)
    } else {
        return (parseInt(event.clientX+10) + parseInt(document.body.scrollLeft))
    }
}
// Get the vertical position of the mouse
function getMouseYPos(e) {
    if (document.layers||ns6) {
        return parseInt(e.pageY)
    } else {
        return (parseInt(event.clientY) + parseInt(document.body.scrollTop))
    }
}
//Place the image and start timer so that it disappears after a period of time
function showKisser(x,y) {
    var    processedx=ns6?    Math.min(x>window.innerWidth-75)    :    docAll?
    Math.min(x=document.body.clientWidth-55) : x
    if (curKisser >= kisserCount) {curKisser = 0}
    eval(docbitK + "kisser" + curKisser + docbitendK + stylebitK + ".left = " +
    processedx)
    eval(docbitK + "kisser" + curKisser + docbitendK + stylebitK + ".top = " + y)
    eval(docbitK + "kisser" + curKisser + docbitendK + stylebitK + ".visibility = "" +
    showbitK + "")
    if (eval("typeof(kissDelay" + curKisser + ")")=="number") {
        eval("clearTimeout(kissDelay" + curKisser + ")")
    }
    eval("kissDelay" + curKisser + " = setTimeout('hideKisser(" + curKisser +
    ")',kissDelay)")
    curKisser += 1
}
//Make the image disappear
function hideKisser(knum) {
    eval(docbitK + "kisser" + knum + docbitendK + stylebitK + ".visibility = "" + hidebitK
    + "")
}

function kissbegin(){
//Let the browser know when the mouse moves
if (docLayers) {
    document.captureEvents(Event.MOUSEMOVE)
    document.onMouseMove = doKisser
} else {
    document.onmousemove = doKisser
}
}
window.onload=kissbegin
// declOak -->

```

```

</script>
</head>

<body>
<script language="JavaScript" type="text/JavaScript">
<!-- cloak
// Add all DIV's of hearts
if (document.all||document.getElementById||document.layers){
for (k=0;k<kisserCount;k=k+2) {
    document.write('<div id="kisser' + k + '" class="kisser"></div>\n')
    document.write('<div id="kisser' + (k+1) + '" class="kisser"></div>\n')
}
}

// decloak -->
</script>

```

لرزش صفحه وب سایت هنگام باز شدن

صفحه در هنگام باز شدن

```

<SCRIPT language=JavaScript>
<!-- Begin
function shake(n) {
if (parent.moveBy) {
for (i = 15; i > 0; i--) {
for (j = n; j > 0; j--) {

parent.moveBy(i,0);
parent.moveBy(0,-i);
parent.moveBy(-i,0);
parent.moveBy(0,i);

parent.moveBy(i,0);
parent.moveBy(0,-i);
parent.moveBy(-i,0);
parent.moveBy(0,i);
}
}
}
}
// End -->

</SCRIPT>

```

```
<SCRIPT language=JavaScript>
<!--
shake(1);
//-->
</SCRIPT>
```

کد بارش بارون و بارش برف در صفحه وبلاگ

بارش بارون

```
<META http-equiv=Content-Type content="text/html; charset=windows-1256">
<STYLE>.drop {
    FONT-SIZE: 40px; FILTER: flipV(), flipH(); WIDTH: 3px; COLOR: blue; POSITION:
absolute
}
</STYLE>
```

```
<SCRIPT language=javascript>
```

```
//Rain/Snow effect- By Craig Blanchette hobaab
```

```
//Visit http://www.hobaab.com
```

```
snow = false; // false-rain; true-snow
snowsym = " * " //These are the symbols for each
rainsym = " ' " //You can put images here.
howmany = 8 //How many drops/snowflakes?
```

```
/******Do not need to change anything below*****/
if(snow){sym = snowsym; speed=1; angle=10; drops=howmany}
else{sym = rainsym; speed=50; drops=howmany; angle=6}
movex = -speed/angle; movey = speed; count = 0;
```

```
function moverain(){
for(move = 0; move < drops; move++){
xx[move]+=movex; yy[move]+=movey;
hmm = Math.round(Math.random()*1);
if(xx[move] < 0){xx[move] = maxx+10;}
if(yy[move] > maxy){yy[move] = 10;}
drop[move].left = xx[move]
drop[move].top = yy[move]+document.body.scrollTop;
}setTimeout('moverain()',1)}
```

```
</SCRIPT>
```

```
<SCRIPT language=javascript>
```

```

if (document.all){
drop = new Array(); xx = new Array(); yy = new Array(); mv = new Array()
ly = "document.all['"; st = "'].style"
for(make = 0; make < drops; make++){
document.write('<div id="drop'+make+'" class=drop>'+sym+'</div>');
drop[make] = eval(ly+'drop'+make+st);
maxx = document.body.clientWidth-40
maxy = document.body.clientHeight-40
xx[make] = Math.random()*maxx;
yy[make] = -100-Math.random()*maxy;
drop[make].left = xx[make]
drop[make].top = yy[make]
mv[make] = (Math.random()*5)+speed/4;
drop[make].fontSize = (Math.random()*10)+20;
if(snow){col = 'white'}else{col = 'blue'}
drop[make].color = col;
}
window.onload=moverain
}
</SCRIPT>
<p>
<a href="http://www.javascripts.persianblog.com" style="text-decoration: none">
<font style="font-size: 10pt" color="#808080">javascripts</font></a></p>

```

بارش برف

```

<style>.drop {
    FONT-SIZE: 40px; FILTER: flipV(), flipH(); WIDTH:3px; COLOR: blue; POSITION:
absolute
}
</style>
<script language="javascript">
snow =true; // false-rain; true-snow
snowsym = "*" //These are the symbols for each
rainsym = "" //You can put images here.
howmany = 10 //How many drops/snowflakes?
if(snow){sym = snowsym; speed=4; angle=10; drops=howmany}
else{sym = rainsym; speed=2; drops=howmany; angle=6}
movex = -speed/angle; movey = speed; count = 0;
function moverain(){
for(move = 0; move < drops; move++){
xx[move]+=movex; yy[move]+=mv[move];
hmm = Math.round(Math.random()*1);
if(xx[move] < 0){xx[move] = maxx+10;}
if(yy[move] > maxy){yy[move] = 10;}
drop[move].left = xx[move]
drop[move].top = yy[move]+document.body.scrollTop;

```

```

}setTimeout('moverain()', '1')
</script>
<script language="javascript">
if (document.all){
drop = new Array(); xx = new Array(); yy = new Array(); mv = new Array()
ly = "document.all['"; st = "'].style"
for(make = 0; make < drops; make++){
document.write('<div id="drop'+make+'" class=drop>'+sym+'</div>');
drop[make] = eval(ly+'drop'+make+st);
maxx = document.body.clientWidth-40
maxy = document.body.clientHeight-40
xx[make] = Math.random()*maxx;
yy[make] = -100-Math.random()*maxy;
drop[make].left = xx[make]
drop[make].top = yy[make]
mv[make] = (Math.random()*5)+speed/4;
drop[make].fontSize = (Math.random()*10)+20;
if(snow){col = 'white'}else{col = 'blue'}
drop[make].color = col;
}
window.onload=moverain
}
</script>
<body bgcolor="black">
<p>
<a href="http://www.javascripts.persianblog.com" style="text-decoration: none">
<font style="font-size: 10pt" color="#808080">javascripts</font></a></p>

```

خاموش کردن قابلیت کلیک راست

این آموزش به شما یاد می دهد که اگر خواستید گاهی از اوقات در Page شما کسی نتواند از Rclick Mouse استفاده کند مانع او شوید.

شما برای این کار بعد از <Body> این سورس را به فرم خود اضافه کنید :

```

<script language="JavaScript">
<!--
var message="You can not R.click";
function click(e) {
if (document.all) {
if (event.button==2||event.button==3) {
alert(message);
return false;
}
}
}

```



```

}
if (document.layers) {
if (e.which == 3) {
alert(message);
return false;
}
}
}
if (document.layers) {
document.captureEvents(Event.MOUSEDOWN);
}
document.onmousedown=click;

//-->
</script>

```

خوب حالا توضیحات :

حالا ديگه کسي نمي تونه در صفحه شما Rclick کند.
وقتي بر روي Page Rclick کنید اين پيغام ظاهر مي شود : You can not R.click
براي تغيير آن پيغام ها بايد به قسمت اول سورس برويد تا به جايي برسيد که اين رو ببينين
var message="You can not R.click"; با تغيير اين پيغام پيغام خودتون را به نمايش در بيارين.

نمایش پیغامهای تصادفی در نوار وضعیت

شما براي اين کار بعد از <Body> اين سورس را به فرم خود اضافه کنید :

```

<SCRIPT language=JavaScript>
<!--
// Use the following variable to specify the number of messages
var NumberOfMessages = 4

var messages = new BuildArray(NumberOfMessages)

// Use the following variables to define your messages:
messages[1] = "Message A"
messages[2] = "Message B"
messages[3] = "Message C"
messages[4] = "Message D"
var delay = 50
var startPos = 100

// Don't touch these variables:
var timerID = null
var timerRunning = false
var pos = 0

```

```

// Crank it up!
StartScrolling()

function StartScrolling(){
    // Make sure the clock is stopped
    StopTheClock()

    // Pick the first message at random
    PickRandomMessage()

    // Off we go...
    DoTheScroll()
}

function StopTheClock(){
    if(timerRunning)
        clearTimeout(timerID)
    timerRunning = false
}

function DoTheScroll(){
    if (pos <= msg.length)
        self.status = msg.substring(pos, msg.length);
    else{
        PickRandomMessage()
        pos=-1
    }
    ++pos
    timerRunning = true
    timerID = self.setTimeout("DoTheScroll()", delay)
}

function PickRandomMessage(){
    // Use the time (i.e., seconds) to get a random number
    var d = new Date()
    var secs = d.getSeconds()
    var rnd = (secs % messages.length) + 1
    msg = messages[rnd]

    // Pad the message with spaces to get the "start" position
    for (var i = 0; i < startPos; i++) msg = " " + msg
}

function BuildArray(size){
    this.length = size
    for (var i = 1; i <= size; i++){
        this[i] = null}
}

```

```

return this
}

//-->
</SCRIPT>

```

خوب حالا توضیحات :

برای تغییر آن پیام ها باید به قسمت اول سورس بروید تا به جایی برسید که به چیزی شبیه این رو ببینید "messages[1] = "Message A" با تغییر این پیام ها پیغام خودتون را به نمایش در بیارید.

و به کم پایین تر می بینید که نوشته شده `var delay = 50` با تغییر عدد ۵۰ می تونید سرعت حرکت رو هم تغییر بدید.

البته می شه سفارشی تر هم شد که فکر کنم خودتون بتونید این کار رو بکنید.

طریقه Fade کردن عکسها با استفاده از جاوا اسکریپت

مطمئنا خیلی دوست دارید که صفحات پویا و جذابی را خلق کنید. من هم سعی خواهم کرد که ترفندهایی که برای این کار وجود دارند را تا جایی که بدانم و بدستم برسد را در سایت قرار دهم تا شما دوستان هم از آن استفاده کنید. یکی از کارهای جالبی که شما برای زیباتر شدن سایتتان میتونید انجام دهید Fade کردن عکسها است. این کار باعث میشود که در بازدید کنند حس لطافت و نرمی تداعی شود که باعث راضی بودن بازدید کننده از سایت شما میشود. در زیر یک نمونه از همین کار را مشاهده میکنید.

♦ حداقل نیازها ♦

امکان Transparent کردن عکسها از Internet Explorer 5 به بعد به آن اضافه شد . بنابراین بازدید کننده شما باید حتما از مرورگر Internet Explorer و با نسخه ۵ به بالا به سایت شما متصل شود در غیر این صورت عکس به حالت عادی خود نمایش داده میشود.

♦ آموزش ♦

برای اجرای این آموزش شما دو روش را میتوانید در پیش بگیرید . اول آنکه کد جاوا اسکریپت آنرا در خود فایل قرار دهید و دوم آنکه آنرا در یک فایل جاوا اسکریپت خارجی قرار دهید. حالا من هر دو راه را توضیح میدهم.

در ابتدا کد جاوا اسکریپت زیر را کپی برداشته و در یک فایل Text قرار دهید.

```

nereidFadeObjects = new Object();
nereidFadeTimers = new Object();

/* object - image to be faded (actual object, not name);
* destop - destination transparency level (ie 80, for mostly solid)
* rate - time in milliseconds between transparency changes (best under 100)

```

* delta - amount of change each time (ie 5, for 5% change in transparency)
*/

```
function nereidFade(object, destOp, rate, delta){
if (!document.all)
return
if (object != "[object]"){ //do this so I can take a string too
    setTimeout("nereidFade('+object+', '"+destOp+', '"+rate+', '"+delta+"',0);
    return;
}

clearTimeout(nereidFadeTimers[object.sourceIndex]);

diff = destOp-object.filters.alpha.opacity;
direction = 1;
if (object.filters.alpha.opacity > destOp){
    direction = -1;
}
delta=Math.min(direction*diff,delta);
object.filters.alpha.opacity+=direction*delta;

if (object.filters.alpha.opacity != destOp){
    nereidFadeObjects[object.sourceIndex]=object;

    nereidFadeTimers[object.sourceIndex]=setTimeout("nereidFade(nereidFadeObjects['+o
bject.sourceIndex+'],'+destOp+', '"+rate+', '"+delta+"',rate);
}
}
```

حالا چنانچه میخواهید آنرا در يك فايل جداگانه ذخيره نماييد و در صفحه خود آنرا فراخواني نماييد،
آنرا به نام picfader.js ذخيره كنيد و سپس در صفحه خود قبل از تگ <head/> كد زير را قرار
دهيد:

```
<SCRIPT LANGUAGE="javascript" TYPE="text/javascript"
SRC="picfader.js"></SCRIPT>
```

و اگر مایلید که کد جاوا اسکریپت را مستقیماً در صفحه خود قرار دهید کافی است همان کدی را
که کپی برداشتید و در يك فايل متني چسبانده ايد را دوباره کپی برداريد و قبل از تگ </head>
درون دو تا تگ <script> و </script> قرار دهید.

حالا براي fade کردن عکس هم دو حالت وجود دارد يك حالت زماني که ماوس بر روي عکس رفت
و عکس به تنهائي محو شود يا اينکه زماني که عکس بر روي يك لينك رفت آنگاه عکس محو
شود. در هر دو راه روش کار يکي است اما فقط يك تغيير کوچو بايد بدهيد.

اگر میخواهید که زماني که ماوس بر روي عکس رفت آن محو کد زير را در تگ خود قرار
دهيد:

```
style="filter:alpha(opacity=30)" onMouseOver="nereidFade(this,100,50,20)"  
onMouseOut="nereidFade(this,30,50,5)"
```

در این کد در قسمت اول یعنی style مقدار محو شدن عکس یا همان opacity را مشخص میکنید در قسمت دوم که با onMouseOver شناخته شده است مقداری که ماوس بر روی عکس رفت را مشخص میکنید و در قسمت onMouseOut مقداری که ماوس از روی عکس خارج شد.

حالا چنانچه بخواهید این حالت را زمانی که ماوس بر روی يك لينك رفت اتفاق بیفتد کافست که برای عکس خود فقط قسمت اول کد بالا را یعنی همان style را در تگ خود قرار دهید و حتما یادتان باشد که برای عکس خود يك نامی هم در نظر بگیرید. حالا در داخل تگ <a> که مربوط میشود به لينك شما بقیه کد را قرار دهید. حالا برای اینکه مطلب روشن تر شود من برای هر کدام از حالات بالا يك مثال آورده ام:

برای زمانی که ماوس بر روی عکس میرود:

```

```

برای زمانی که ماوس بر روی يك لينك میرود:

```

```

```
<a href="www.majidonline.com" onMouseOver="nereidFade(majidbanner,100,50,20)"  
onMouseOut="nereidFade(majidbanner,30,50,5)">The Iranian Graphic and Web  
Reference</a>
```

خب حالا کار تمام شد و میتوانید از آن لذت ببرید. فقط يك توضیح کوچک برای متغیرهای این کد بدهم.

```
onMouseOver="nereidFade(majidbanner,100,50,20)"
```

مقدار majidbanner که در کد بالا مشخص شده است همان نام عکس ما است که چنانچه از يك لينك برای محو شدن عکس استفاده میکنید باید حتما نام عکس را در اینجا ذکر کنید ولي در صورتی که این کار را میخواهید بر روی عکس اعمال نمایید دیگر نیازی به نام عکس نیست و مقدار آن میتواند this باشد.

مقدار ۱۰۰ که در کد بالا مشخص شده است درصد محو شدگی عکس است مثلاً اگر مقدار آن ۱۰۰ باشد یعنی آنکه در آن لحظه مقدار محوي عکس هیچ است یعنی کامل عکس نمایش داده میشود یا چنانچه مقدار آن ۵۰ باشد یعنی آنکه ۵۰ درصد عکس نمایش داده میشود.

مقدار ۵۰ که در کد بالا مشخص شده است در اصطلاح تعداد فریمهای ما هستند (fps) که هرچه مقدار آن بیشتر باشد تعداد فریمهای هنگام نمایش بیشتر خواهد بود ولي تا حدي سرعت fade شدن کم میشود.

مقدار ۲۰ که در کد بالا مشخص شده است مقدار زمان نمایش هر فریم است که با زیاد کردن آن سرعت بیشتر و با کم کردن آن سرعت آهسته تر میشود.

Preload برای صفحات وب

طراحی سنگین در بعضی از صفحات باعث زیاد شدن حجم آن صفحات میشود. حجم زیاد صفحات مخصوصاً برای ما ایرانیان يك مشکل همیشگی و سدی برای طراحان بوده و خواهد بود! همین موضوع باعث خستگی و دلسرد شدن کاربر و بازدید کننده از صفحات میشود و باعث میشود بازدید کنندگان سایت روز به روز کمتر شوند. اما باید برای این کار چاره‌ای اندیشید. معقولانه ترین راه طراحی منطقی و کم حجم در عین حال زیبا و کاربر پسند است. اما گاهی اوقات نمیتوان به هر دلیلی صفحات را در حجم کم طراحی نمود مخصوصاً صفحاتی که دارای عکسهای زیادی هستند. پس برای مشکل دوم هم باید يك راهی را در نظر گرفت تا بتوان طراحی خوبی ارائه داد. در این آموزش شما یاد خواهید گرفت که با يك سری دستورات جاوا اسکریپت چگونه برای صفحه خود Preloader قرار دهید. اینکار سبب میشود که کاربر کمی آرامتر شده و تحمل آن هم برای دیدن صفحات بیشتر خواهد شد. این کار را میتوانید در تمام سایتها و یا وبلاگها عملی کنید.

برای شروع کار ابتدا کد جاوا اسکریپت زیر را در تگ <head> صفحه مورد نظر خود قرار دهید.

```
<SCRIPT>
var DHTML = (document.getElementById || document.all || document.layers);
function ap_getObj(name)
{
if (document.getElementById)
{
return document.getElementById(name).style;
}
else if (document.all)
{
return document.all[name].style;
}
else if (document.layers)
{
return document.layers[name];
}
}
function ap_showWaitMessage(div,flag)
{
if (!DHTML) return;
var x = ap_getObj(div);
x.visibility = (flag) ? 'visible':'hidden'
if(! document.getElementById)
if(document.layers)
x.left=280/2;
return true;
}
</SCRIPT>
```

و سپس کد زیر را بعد از <body> قرار دهید:

```
<DIV id=waitDiv style="LEFT: 40%; VISIBILITY: hidden; POSITION: absolute; TOP: 50%; TEXT-ALIGN:center">
  <TABLE cellPadding=6 border=0>
    <TBODY>
      <TR>
        <TD align=middle>
          <IMG alt="Please wait" src="loading.gif">
        </TD>
      </TR>
    </TBODY>
  </TABLE>
</DIV>
<SCRIPT>
  ap_showWaitMessage('waitDiv', 1);
</SCRIPT>
```

در کدی که بالا ذکر شد شما میتوانید طراحی مورد نظر خود را داخل تگ <DIV> قرار دهید. توجه داشته باشید تگ <DIV> حتما باید وجود داشته باشد ولی محتوای درون آن (در این کد مثلا <Table>) میتواند با توجه به نیاز شما تغییر کند.

سپس کد زیر را دقیقا بالای (قبل از) </body> قرار دهید. (این تگ در یک خط مانده به آخرین خط صفحه شما قرار دارد)

```
<SCRIPT>
  ap_showWaitMessage('waitDiv', 0);
</SCRIPT>
```

حالا دیگر کدهای نوشته شده توسط شما کار خواهد کرد. کافی است صفحه مورد نظر را درون سایت خود قرار دهید و سپس آنرا مشاهده نمایید .

توجه داشته باشید این preload بر حسب load شدن صفحه شما میباشد.