



آموزش برنامه AutoPlay Media Studio 5.0

تهیه و تنظیم: میثم افشارزاده

سال: ۱۳۸۸

گروه: 2Fan (طوفان)

ایمیل: Meysam2Fan@Gmail.com

فهرست مطالب

عنوان.....	صفحه
مقدمه.....	۲
*AutoPlay چیست؟.....	۲
*استاندارد یا حرفه ای؟!.....	۲
*مدل برنامه Auto play.....	۴
مرجع برنامه.....	۵
*عملیات.....	۵
*اشیاء.....	۱۹
*صفحه.....	۲۰
*پروژه.....	۲۰
*منوی برنامه.....	۲۱
چگونه انجام بدهم ...؟.....	۲۲
سیتم مورد نیاز.....	۲۶
ساخت یک برنامه ساده.....	۲۶

مقدمه

AutoPlay چیست؟

AutoPlay Media Studio 5.0 نرم افزاری برای ساخت Autorun های حرفه ای است. این نرم افزار که محصول شرکت Indigo Rose است برای شما این امکان را فراهم می آورد تا بتوانید برنامه های مولتی مدیا را با بالاترین کیفیت و به صورت جذاب بسازید.

از این نرم افزار می توانید در ساختن Autoplay ها یا همان اتوران ها استفاده کنید. محیط گرافیکی بسیار زیبا و جذاب و داشتن ابزار های فراوان برای ساخت برنامه های گرافیکی ویژگی هایی است که این نرم افزار را به قوی ترین نرم افزار در بین نرم افزار های ساخت برنامه های گرافیکی تبدیل کرده است.

از ویژگی های این نرم افزار می توان به موارد زیر اشاره کرد:

قابلیت افزودن انواع Object مثل Web Browser - Label Objects و...

قابلیت افزودن عکس، فیلم، فایل های فلش

افزودن فایل های پاورپوینت

افکت های صوتی بسیار زیبا

قابلیت رایت پروژه ها توسط خود برنامه

امکان ویرایش به صورت استاندارد و حرفه ای

استفاده آسان از نرم افزار بدون داشتن اطلاعات درباره زبان های برنامه نویسی Visual

قابلیت تعویض پس زمینه کار

استاندارد یا حرفه ای؟!؟

با توجه به مقدمه AutoPlay Media Studio 5.0، شما می توانید بین ویرایش استاندارد یا ویرایش حرفه ای یکی را انتخاب نمایید.

ویرایش استاندارد هدفی است به سوی وظیفه ای ساده که نیاز به قدرت و انعطاف پذیری زیادی ندارد.

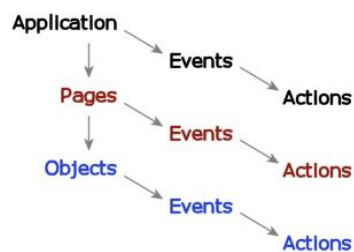
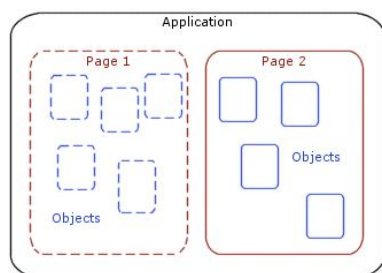
ویرایش حرفه ای ترفیع منطقی است که جانشین AutoPlay Media Studio 4.0 شده است و خود را بر روی تمام امکانات محصولات قبل بنا کرده است. این شامل بیش از پیش از اشیای ویرایش استاندارد، از قبیل: خواندن وب (web browsers)، رشته ورودی (input fields)، جعبه های فهرست (list boxes) و نقاط حساس (hotspots)، و همچنین پشتیبانی می کند از اضافاتی برای پلاگین اشیاء (plug-in objects)، در واقع مضمون گالری بیشتر شده است، از جمله: هفت کانال صدا به طور همزمان، بررسی کردن وابستگی هایی برای کاربرد ها مانند آکروبات و پاور پوینت و بیش از ۳۵۰ عملیات.

حافظه مجازی ویرایش استاندارد و ویرایش حرفه ای		
حرفه ای	استاندارد	
۲۵۰۰	۲۵۰	بیشترین صفحات در پروژه
۷	۳	کانال های همزمان صدا
۱۱	۱۰	پروژه های آماده
۴۵۰+	۴۵۰+	ظرفیت گالری (تصویر، دکمه، صدا و...)
۳۶۰+	۱۱۰+	کدهای عملیات
بله	خیر	قابل انبساط با پلاگین های عملیات
۱۰	۶	اشیاء محاوره ای
بله	خیر	قابل انبساط با پلاگین های اشیاء
بله	خیر	ساخت کاربرد های چند زبانه
اشیاء استاندارد		
بله	بله	دکمه
بله	بله	برچسب
بله	بله	پاراگراف
بله	بله	تصویر
بله	بله	فیلم
بله	بله	فلش
اشیاء حرفه ای		
بله	خیر	خواندن وب
بله	خیر	دکمه حساس
بله	خیر	شیء ورودی
بله	خیر	جعبه فهرست
رویداد		
بله	بله	رویداد های مشترک اشیاء
بله	خیر	رویداد زمان

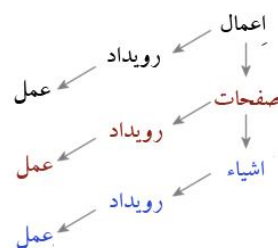
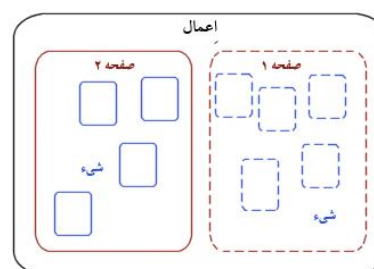
فلش "FSCommand" رویداد	بله	خیر
رویداد فشار دادن کلید	بله	خیر
نمایش کاربردها		
Adobe Acrobat Reader 4.0+	بله	خیر
Internet Explorer 4.1+	بله	خیر
Macromedia Flash 97+	بله	خیر
Microsoft Excel 97+	بله	خیر
Microsoft Powerpoint 97+	بله	خیر
Microsoft Word 97+	بله	خیر
Quicktime 6.3+	بله	خیر
RealPlayer 6.0+	بله	خیر
Windows Media Player 6.0+	بله	خیر
Expandable with Dependency Detection Plugins	بله	خیر

مدل برنامه AutoPlay

The AutoPlay Media Studio Model



مدل برنامه AutoPlay Media Studio



مرجع برنامه

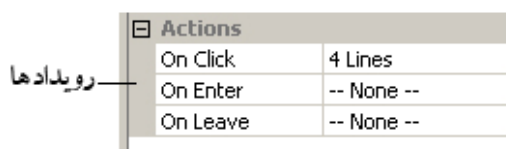
عملیات

عملیات چه هستند؟

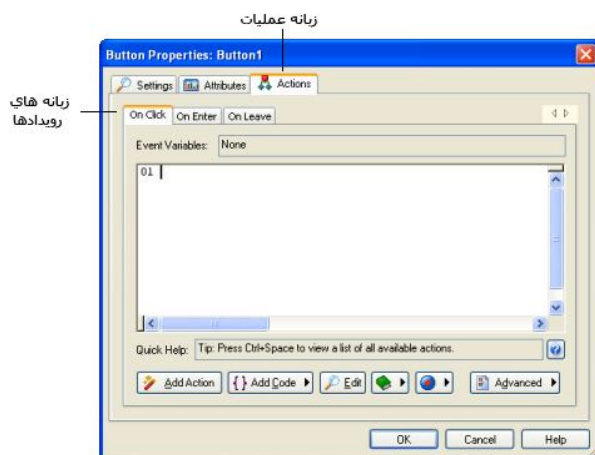
قسمتی از برنامه آتوپلی است که می توان در هر لحظه کدهایی در آن وارد نمود و عملیاتی را ایجاد کرد. مانند: باز کردن یک سند، رفتن به یک صفحه دیگر، خارج شدن از برنامه و

عملیات چگونه رخ می دهند؟

عملیات همیشه بوسیله رویداد ها انجام می گیرند. رویداد هایی چون: OnClick ، OnEnter و OnShow . چگونه می توان این رویداد ها را پیدا نمود؟ هنگامی که شما یک شیء را انتخاب کرده اید، می توانید از پانل properties و دسته Actions این رویدادها را مشاهده کنید.

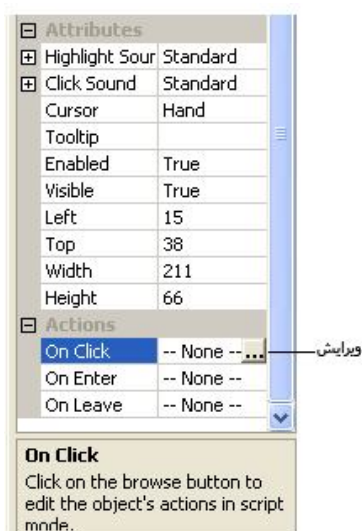


همچنین شما می توانید با دابل کلیک کردن بر روی یک شیء و انتخاب زبانه Actions رویدادها را مشاهده نمائید.



چگونه می توان یک عملیات اضافه نمود؟

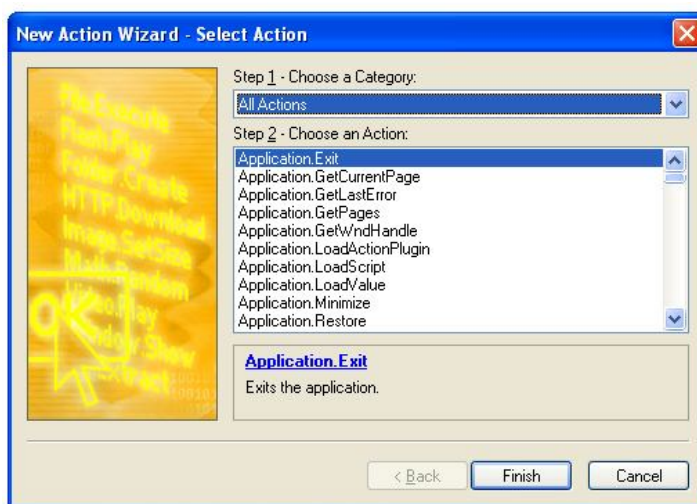
برای اضافه کردن یک عملیات ، به سادگی با کلیک بر روی یک رویداد (از پانل Properties) و با زدن دکمه ویرایش می توان عملیات را مورد ویرایش قرار داد.



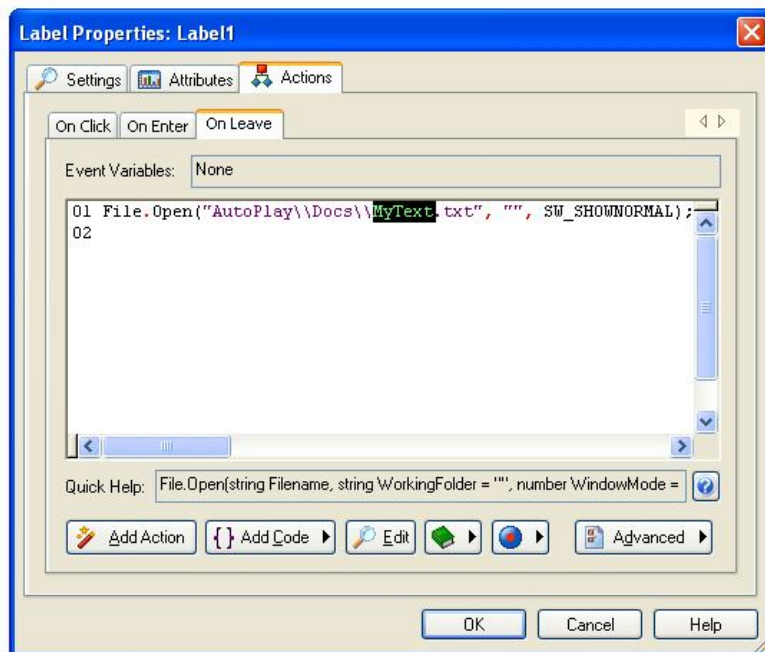
همچنین می توان با دابل کلیک کردن بر روی شیء یا صفحه و انتخاب زبانه Actions ، عملیات را ویرایش کرد.



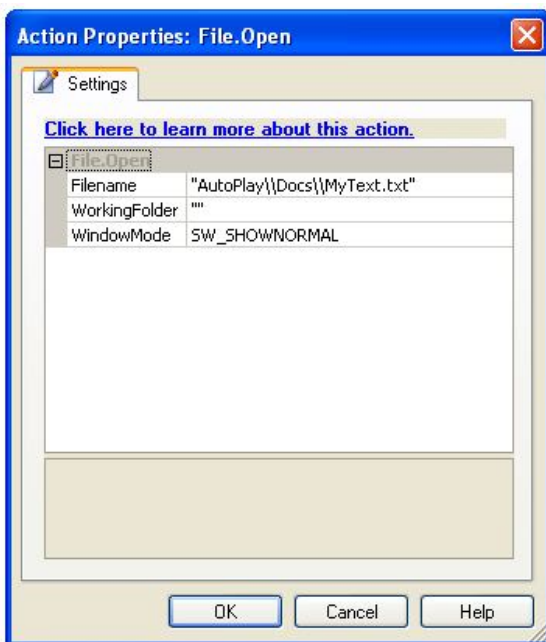
که یکمرتب ویرایش عملیات (action editor) باز شده و شما می توانید مستقیماً دستور را تایپ نمایید و یا دکمه Add Action زده و یکی از این دستور ها را انتخاب نمایید.



چگونه می توان یک عملیات ویرایش نمود؟
 هنگامی که شما یک عمل را انتخاب کردید، می توانید متن عملیات را توسط کلمات تغییر دهید.



یا، شما می توانید یا دابل کلیک بر روی یک خط از عملیات از کادر محاوره ای Action Properties استفاده نمایید.



شما می توانید در زیر تمام عملیات ها را به ترتیب الفبا مشاهده نمایید:

فهرست الفبایی

Application

حرفه ای	استاندارد	
✓	✓	Application.Exit
✓		Application.GetCurrentPage
✓	✓	Application.GetLastError
✓		Application.GetPages
✓		Application.GetWndHandle
✓		Application.LoadActionPlugin
✓	✓	Application.LoadScript
✓	✓	Application.LoadValue
✓	✓	Application.Minimize
✓	✓	Application.Restore
✓		Application.RunScriptFile
✓	✓	Application.SaveValue
✓	✓	Application.SetLastError
✓	✓	Application.SetRedraw
✓	✓	Application.Sleep

Audio

حرفه ای	استاندارد	
✓	✓	Audio.GetCurrentPos
✓	✓	Audio.GetFilename
✓	✓	Audio.GetLength
✓	✓	Audio.GetOggTags
✓	✓	Audio.GetVolume
✓	✓	Audio.IsLooping
✓	✓	Audio.Load
✓	✓	Audio.Pause
✓	✓	Audio.Play
✓	✓	Audio.Seek
✓	✓	Audio.SetLooping
✓	✓	Audio.SetVolume
✓	✓	Audio.Stop
✓	✓	Audio.ToggleMute
✓	✓	Audio.TogglePlay

Button

حرفه ای	استاندارد
✓	
✓	
✓	✓
✓	✓
✓	
✓	✓
✓	
✓	
✓	
✓	✓
✓	✓
✓	✓

Debug

حرفه ای	استاندارد
✓	✓
✓	✓
✓	✓
✓	✓
✓	✓
✓	✓

Dialog

حرفه ای	استاندارد
✓	✓
✓	
✓	✓
✓	
✓	✓
✓	✓
✓	
✓	
✓	
✓	

DLL

حرفه ای	استاندارد
---------	-----------

DLL.CallFunction	✓
------------------	---

DRIVE

حرفه ای	استاندارد
Drive.Eject	✓
Drive.Enumerate	✓
Drive.GetFreeSpace	✓
Drive.GetSize	✓
Drive.GetType	✓
Drive.GetUsedSpace	✓

File

حرفه ای	استاندارد
File.Copy	✓
File.Delete	✓
File.DeleteOnReboot	✓
File.DoesExist	✓
File.ExploreFolder	✓
File.Find	✓
File.GetAttributes	✓
File.GetCRC	✓
File.GetDefaultViewer	✓
File.GetShortName	✓
File.GetSize	✓
File.GetVersionInfo	✓
File.Install	✓
File.Move	✓
File.MoveOnReboot	✓
File.Open	✓
File.OpenEmail	✓
File.OpenURL	✓
File.Print	✓
File.Rename	✓
File.Run	✓
File.RunOnReboot	✓
File.SetAttributes	✓

Flash

حرفه ای	استاندارد
Flash.GetFilename	✓
Flash.GetFlashVariable	✓
Flash.GetPos	✓

Flash.GetSize		✓
Flash.GetState	✓	✓
Flash.IsEnabled		✓
Flash.IsVisible	✓	✓
Flash.Load		✓
Flash.Play	✓	✓
Flash.Seek	✓	✓
Flash.SetEnabled		✓
Flash.SetFlashVariable		✓
Flash.SetPos		✓
Flash.SetSize		✓
Flash.SetVisible	✓	✓
Flash.Stop	✓	✓

FOLDER

	استاندارد	حرفه ای
Folder.Create		✓
Folder.Delete		✓
Folder.DeleteTree		✓
Folder.DoesExist		✓
Folder.Find		✓
Folder.GetCurrent		✓
Folder.Rename		✓
Folder.SetCurrent		✓

HOTSPOT

	استاندارد	حرفه ای
Hotspot.GetPos		✓
Hotspot.GetSize		✓
Hotspot.IsEnabled		✓
Hotspot.SetEnabled		✓
Hotspot.SetPos		✓
Hotspot.SetSize		✓

HTTP

	استاندارد	حرفه ای
HTTP.Download		✓
HTTP.Submit		✓
HTTP.TestConnection		✓

Image

حرفه ای	استاندارد	
✓		Image.GetFileInfo
✓	✓	Image.GetFilename
✓		Image.GetOpacity
✓		Image.GetPos
✓		Image.GetSize
✓		Image.IsEnabled
✓	✓	Image.IsVisible
✓	✓	Image.Load
✓		Image.SetEnabled
✓		Image.SetOpacity
✓		Image.SetPos
✓		Image.SetSize
✓	✓	Image.SetVisible

INIFILE

حرفه ای	استاندارد	
✓		IniFile.DeleteSection
✓		IniFile.DeleteValue
✓		IniFile.GetSectionNames
✓	✓	IniFile.GetValue
✓		IniFile.GetValueNames
✓	✓	IniFile.SetValue

INPUT

حرفه ای	استاندارد	
✓		Input.Copy
✓		Input.Cut
✓		Input.Delete
✓		Input.GetPos
✓		Input.GetSelection
✓		Input.GetSize
✓		Input.GetText
✓		Input.IsEnabled
✓		Input.IsVisible
✓		Input.Paste
✓		Input.ScrollLines
✓		Input.ScrollToLine
✓		Input.SetEnabled
✓		Input.SetPos
✓		Input.SetSelection
✓		Input.SetSize

Input.SetText	✓
Input.SetVisible	✓

Label

حرفه ای	استاندارد
Label.GetPos	✓
Label.GetSize	✓
Label.GetText	✓
Label.IsEnabled	✓
Label.IsVisible	✓
Label.SetEnabled	✓
Label.SetPos	✓
Label.SetSize	✓
Label.SetText	✓
Label.SetVisible	✓

Listbox

حرفه ای	استاندارد
ListBox.AddItem	✓
ListBox.DeleteItem	✓
ListBox.DeselectItem	✓
ListBox.FindItem	✓
ListBox.GetCount	✓
ListBox.GetItemData	✓
ListBox.GetItemText	✓
ListBox.GetPos	✓
ListBox.GetSelected	✓
ListBox.GetSelectedCount	✓
ListBox.GetSize	✓
ListBox.InsertItem	✓
ListBox.IsEnabled	✓
ListBox.IsItemSelected	✓
ListBox.IsVisible	✓
ListBox.SelectItem	✓
ListBox.SetEnabled	✓
ListBox.SetItemData	✓
ListBox.SetItemText	✓
ListBox.SetPos	✓
ListBox.SetSize	✓
ListBox.SetVisible	✓
ListBox.SetUpdate	✓

Math

حرفه ای	استاندارد
✓	Math.Abs
✓	Math.Acos
✓	Math.Asin
✓	Math.Atan
✓	Math.Atan2
✓	Math.Ceil
✓	Math.Cos
✓	Math.Deg
✓	Math.Exp
✓	Math.Floor
✓	Math.Frexp
✓	Math.Ldexp
✓	Math.Log
✓	Math.Log10
✓	Math.Max
✓	Math.Min
✓	Math.Mod
✓	Math.Pow
✓	Math.Rad
✓	Math.Random
✓	Math.RandomSeed
✓	Math.Sin
✓	Math.Sqrt
✓	Math.Tan

Page

حرفه ای	استاندارد
✓	Page.ClickObject
✓	Page.EnumerateObjects
✓	Page.GetFocus
✓	Page.GetObjectType
✓	Page.Jump
✓	Page.Navigate
✓	Page.Redraw
✓	Page.SetFocus
✓	Page.StartTimer
✓	Page.StopTimer

Paragraph

حرفه ای	استاندارد
---------	-----------

Paragraph.GetPos		✓
Paragraph.GetScrollPos		✓
Paragraph.GetScrollRange		✓
Paragraph.GetSize		✓
Paragraph.GetText	✓	✓
Paragraph.IsEnabled		✓
Paragraph.IsVisible	✓	✓
Paragraph.SetEnabled		✓
Paragraph.SetPos		✓
Paragraph.SetScrollPos		✓
Paragraph.SetSize		✓
Paragraph.SetText	✓	✓
Paragraph.SetVisible	✓	✓

Plugin

	استاندارد	حرفه ای
Plugin.GetPos		✓
Plugin.GetSize		✓
Plugin.IsEnabled		✓
Plugin.IsVisible		✓
Plugin.SetEnabled		✓
Plugin.SetPos		✓
Plugin.SetSize		✓
Plugin.SetVisible		✓

REGISTRY

	استاندارد	حرفه ای
Registry.CreateKey		✓
Registry.DeleteKey		✓
Registry.DeleteValue		✓
Registry.DoesKeyExist		✓
Registry.GetAccess		✓
Registry.GetKeyNames		✓
Registry.GetValue	✓	✓
Registry.GetValueNames		✓
Registry.GetValueType		✓
Registry.SetValue	✓	✓

SHELL

	استاندارد	حرفه ای
Shell.CreateShortcut		✓
Shell.DeleteShortcut		✓

Shell.Execute		✓
Shell.GetFolder	✓	✓

Statusdlg

	استاندارد	حرفه ای
StatusDlg.GetMeterPos		✓
StatusDlg.Hide		✓
StatusDlg.IsCancelled		✓
StatusDlg.SetCancelled		✓
StatusDlg.SetMessage		✓
StatusDlg.SetMeterPos		✓
StatusDlg.SetMeterRange		✓
StatusDlg.SetStatusText		✓
StatusDlg.SetTitle		✓
StatusDlg.Show		✓
StatusDlg.ShowCancelButton		✓

StRING

	استاندارد	حرفه ای
String.Asc	✓	✓
String.Char	✓	✓
String.Compare	✓	✓
String.CompareFileVersions	✓	✓
String.CompareNoCase	✓	✓
String.Concat	✓	✓
String.Find	✓	✓
String.Left	✓	✓
String.Length	✓	✓
String.Lower	✓	✓
String.MakePath	✓	✓
String.Mid	✓	✓
String.Repeat	✓	✓
String.Replace	✓	✓
String.ReverseFind	✓	✓
String.Right	✓	✓
String.SplitPath	✓	✓
String.ToNumber	✓	✓
String.TrimLeft	✓	✓
String.TrimRight	✓	✓
String.Upper	✓	✓

SYSTEM

حرفه ای	استاندارد	
✓	✓	System.GetDate
✓		System.GetDefaultLangID
✓	✓	System.GetDisplayInfo
✓		System.GetLANInfo
✓	✓	System.GetOSName
✓		System.GetOSVersionInfo
✓	✓	System.GetTime
✓		System.GetUserInfo
✓		System.Reboot
✓		System.RegisterActiveX
✓		System.RegisterFont
✓		System.RegisterTypeLib
✓		System.UnregisterActiveX
✓		System.UnregisterFont

TABLE

حرفه ای	استاندارد	
✓	✓	Table.Concat
✓	✓	Table.Count
✓	✓	Table.Insert
✓	✓	Table.Remove
✓	✓	Table.Sort

textfile

حرفه ای	استاندارد	
✓	✓	TextFile.ReadToString
✓		TextFile.ReadToTable
✓	✓	TextFile.WriteFromString
✓		TextFile.WriteFromTable

Video

حرفه ای	استاندارد	
✓	✓	Video.GetCurrentPos
✓	✓	Video.GetFilename
✓	✓	Video.GetLength
✓		Video.GetPos
✓		Video.GetSize
✓	✓	Video.GetState
✓	✓	Video.GetVolume
✓		Video.IsEnabled

Video.IsFullScreen		✓
Video.IsVisible	✓	✓
Video.Load	✓	✓
Video.Pause	✓	✓
Video.Play	✓	✓
Video.Seek	✓	✓
Video.SetEnabled		✓
Video.SetFullScreen		✓
Video.SetPos		✓
Video.SetSize		✓
Video.SetVisible	✓	✓
Video.SetVolume	✓	✓
Video.Stop	✓	✓

Web

	استاندارد	حرفه ای
Web.Back		✓
Web.Forward		✓
Web.GetPos		✓
Web.GetSize		✓
Web.GetURL		✓
Web.IsEnabled		✓
Web.IsVisible		✓
Web.LoadURL		✓
Web.Print		✓
Web.Refresh		✓
Web.SetEnabled		✓
Web.SetPos		✓
Web.SetSize		✓
Web.SetVisible		✓
Web.Stop		✓

Window

	استاندارد	حرفه ای
Window.Close		✓
Window.EnumerateProcesses		✓
Window.EnumerateTitles		✓
Window.GetPos		✓
Window.GetSize		✓
Window.Hide		✓
Window.Maximize		✓
Window.Minimize		✓
Window.Restore		✓

Window.SetOrder	✓
Window.SetPos	✓
Window.SetSize	✓
Window.SetText	✓
Window.Show	✓

zip

حرفه ای	استاندارد
Zip.Add	✓
Zip.Extract	✓
Zip.GetContents	✓

اشیاء

شیء‌ها عنصرهایی شخصی هستند که شما می توانید آنها را در یک قسمت از صفحه ایجاد نمایید.

در ویرایش استاندارد AutoPlay Media Studio 5.0 شش شیء وجود دارد:

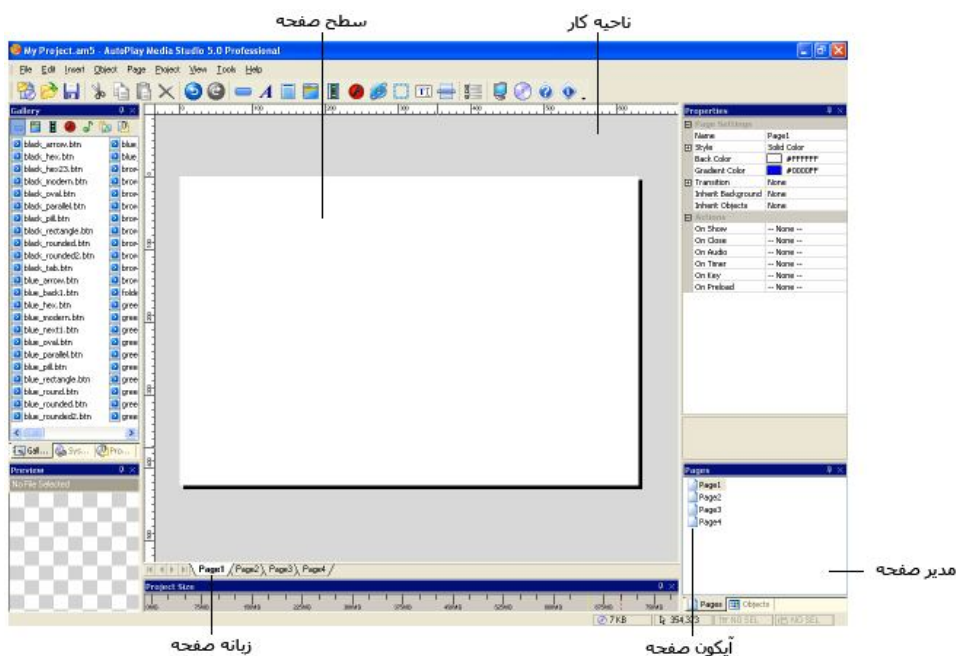
Button	دکمه
Label	برچسب
Paragraph	پاراگراف
Image	تصویر
Flash	فلش
Video	فیلم

... و بیش از پنج شیء نیز در ویرایش حرفه ای در دسترس است:

List Box	جعبه فهرست
Input	رشته ورودی
Hotspot	بخش حساس
Web	وب
Plug-in	پلاگین

صفحه

هر پروژه ساخته شده است از یک یا چند صفحه. یک صفحه در **AutoPlay** شبیه به یک صفحه از کتاب است. مانند صفحات کتاب، هر صفحه دارای خصیصه هایی چون عکس و متن است. هر پروژه می تواند ۲۵۰ صفحه (در حالت ویرایش استاندارد) یا ۲۵۰۰ صفحه (در حالت ویرایش حرفه ای) داشته باشد. نکته: شما می توانید جا به جا شوید بین صفحات با کلیک بر روی "زبان صفحه" در قسمت پایین کار، یا با زدن دابل کلیک بر روی آیکون صفحه در قسمت "مدیر صفحه".



پروژه

یک پروژه در **AuyoPlay** ساخته شده از تعدادی صفحه، شیء و تنظیمات همراه با یک تک برنامه. تمام اطلاعات ذخیره می شوند در یک فایل جداگانه تا پروژه در آن نمایش داده شود. هنگامی که شما یک تصویر را در پروژه وارد می کنید این عکس نگهداری می شود در پوشه اصلی (project folder) برنامه و همچنین ذخیره می شود این عکس در فایل پروژه. هر پروژه دارای یک "پوشه پروژه" (project folder) است. که این پوشه به صورت اتوماتیک و در هنگامی که یک پروژه جدید ایجاد می شود، ساخته می شود. برای ویرایش یک پروژه می توان از گزینه های زیر در برنامه استفاده نمود:

Window Settings

Audio Settings

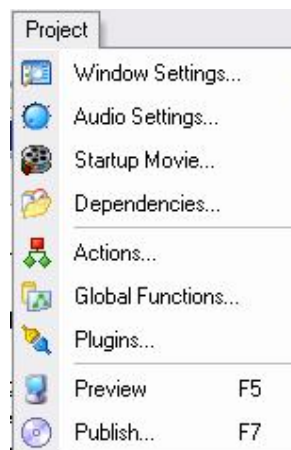
Startup Movie

Dependencies

Actions

Global Functions

Plug-in



منوی برنامه

بیشترین خصیصه که در AutoPlay Media Studio می تواند در دسترس باشد منوی برنامه است. منوی برنامه به طور پیش فرض در بالای محیط کار و در زیر Title bar قرار دارد.

منوی برنامه از نه دسته آرایش یافته است:

File Edit Insert Object Page Project View Tools Help

File	فایل
Edit	ویرایش
Insert	اضافه کردن
Object	شیء
Page	صفحه
Project	پروژه
View	نمایش
Tools	ابزار
Help	کمک

چگونه انجام بدهم...؟

۱- اضافه کردن یک لینک ایمیل (Add an Email Link)

برای اینکه شما بخواهید با استفاده از این برنامه ایمیلی را دریافت و ارسال کنید از فرمول زیر استفاده میکنیم:

مثال:

```
File.OpenEmail("Meysam2Fan@Gmail.com?subject=Your Subject Here", "SW_SHOWNORMAL");
```

۲- تنظیم میزان صدا (Adjust Volume Levels)

با استفاده از مثال زیر شما می توانید در برنامه میزان صدا را تنظیم نمائید. در مثال زیر ما می خواهیم که صدای پس زمینه برنامه را ۲۵٪ بیشتر از ماکزیمم کنیم.

مثال:

۱- دستور زیر را در رویداد OnShow صفحه قرار دهید.

```
Audio.Load(CHANNEL_BACKGROUND, "your_audio_here.ogg", true, true);  
Audio.SetVolume(CHANNEL_BACKGROUND, 63); -- sets the volume level to 25% of 255
```

۳- ذخیره اتوماتیک پروژه خود (Auto-Save My Project)

شاید شما بخواهید بدون زدن گزینه Save بخواهید پروژه خود به طور اتوماتیک و در هر چند دقیقه ذخیره گردد. برای این کار لازم است مراحل زیر را انجام دهید:

۱) از منوی Edit گزینه Preferences را انتخاب کنید

۲) بر روی Document کلیک کنید

۳) در قسمت AutoSave دکمه Enable را تیک بزنید و بقیه تنظیمات را به طور دلخواه تغییر دهید

۴) دکمه OK را کلیک کنید

۴- تغییر آیکون برنامه (Change the Application Icon)

برای تغییر آیکون برنامه لازم است که مراحل زیر را دنبال نمائید:

- (۱) از منوی Project گزینه Window Settings را انتخاب کنید
 - (۲) آیکون خود را از قسمت Custom Icon انتخاب نمائید
- نکته: این برنامه فقط آیکون هایی با فرمت ICO پشتیبانی می کند.

۵- تغییر اندازه صفحه (Change the Page Size)

در AutoPlay Media Studio 5.0 اندازه صفحه پروژه ۶۳۰*۴۲۵ است که برای تغییر اندازه به مراحل زیر توجه نمائید:

- (۱) از منوی Project گزینه Window Settings را انتخاب کنید
- (۲) حال شما می توانید اندازه صفحه را به طور دستی تغییر دهید و یا از اندازه های پیش فرض استفاده کنید.

۶- تغییر متن نوار عنوان (Change the Title Bar Text)

برای تغییر متن نوار عنوان برنامه به مراحل زیر توجه نمائید:

- (۱) از منوی Project گزینه Window Settings را انتخاب کنید
- (۲) در این قسمت نام نوار عنوان را تغییر دهید
- (۳) کلید OK را بزنید

۷- ساخت دکمه خروج در برنامه (Create a Button that Closes the Application)

شما می توانید در برنامه AutoPlay Media Studio 5.0 یک دکمه برای خروج از پروژه خود قرار دهید.
مثال:

- (۱) ابتدا یک دکمه وارد صفحه کنید (Insert > Button)
- (۲) سپس بر روی دکمه دابل کلیک کنید تا وارد ویرایش عملیات (action editor) شوید

۳) در این قسمت کد زیر در رویداد `OnClick` کپی نمائید:

```
Application.Exit();
```

۴) بر روی **OK** کلیک کنید

۸- باز کردن بک پوشه خارج از پنجره (`Opening a folder in an external window`)

مثال:

```
File.Open("C:\\", "", SW_SHOWNORMAL);
```

۹- نمایش متن و/ یا تصویر با رویداد `MouseOver` (`Display Text and/or Images with MouseOver Events`)

در `AutoPlay Media Studio 5.0` چنین رویدادی وجود ندارد به همین دلیل با دو رویداد را با هم ترکیب می کنیم (`OnEnter` و `OnLeave`)

مثال:

۱) یک تصویر وارد برنامه کنید

۲) وضعیت `Visible` تصویر را `False` قرار دهید

۳) یک دکمه نیز ایجاد نمائید

۴) در رویداد `OnEnter` دکمه دستور زیر را وارد نمائید:

```
Image.SetVisible("Image1", true);
```

۵) و در رویداد `OnLeave` همان دکمه دستور زیر را وارد کنید:

```
Image.SetVisible("Image1", false);
```

۱۰- باز کردن فایل های پاورپوینت (Open a PowerPoint)

(PPT File)

برای باز کردن فایل های با پسوند PPT در برنامه AutoPlay Media Studio 5.0 لازم است که از دستور File.Open استفاده کنید.

مثال:

```
File.Open("example.ppt", "", SW_SHOWNORMAL);
```

۱۱- پرینت یک فایل (Print a File)

برای پرینت یک فایل از فایل های خود پروژه کد زیر را بر روی یک دکمه یا صفحه وارد کنید:

```
File.Print("Autoplay\\Docs\\print_me.doc");
```

۱۲- خاموش و روشن کردن کامپیوتر (Reboot the System)

برای خاموش و روشن کردن سیستم خود کد زیر را بر روی دکمه و یا یک صفحه وارد نمایید:

```
System.Reboot();
```

۱۳- تغییر صفت بیش از یک فایل (Set File Attributes For More)

(Than One File)

شما می توانید در برنامه AutoPlay Media Studio 5.0 صفت فایل ها را ویرایش نمایید.

مثال:

```
files_to_change = File.Find("C:\\", "*.exe");

-- loop through the files_to_change table
-- and set each file's attributes one at a time
for index, filename in files_to_change do
    File.SetAttributes(filename, {ReadOnly=true});
end
```

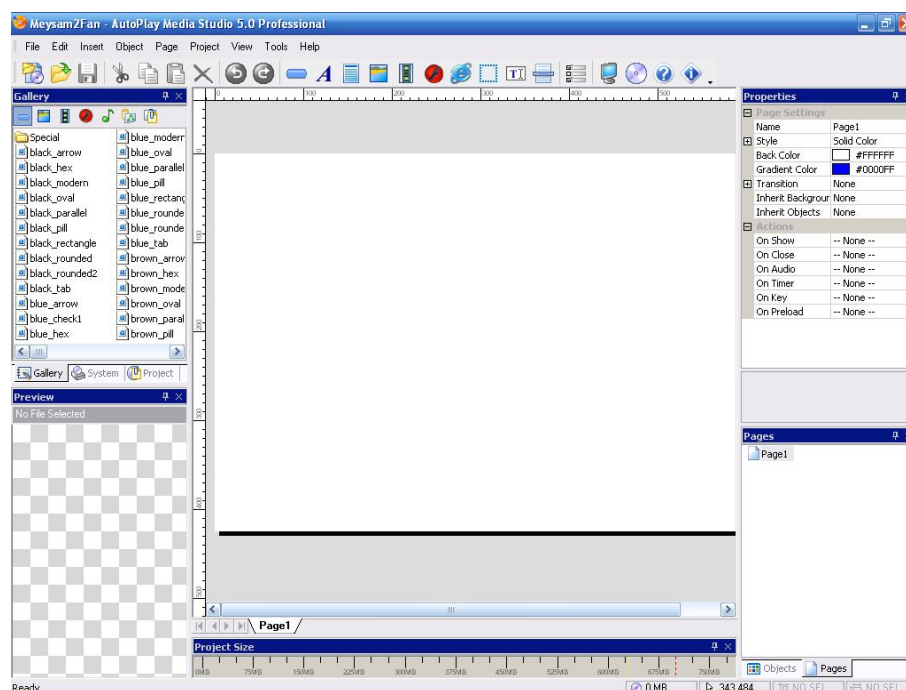
سیستم مورد نیاز

کمترین سیستم مورد نیاز برای کار با برنامه

Windows 98SE/Me/2000/XP
Pentium 120 MHz
32 MB RAM
800x600 SVGA display
20 MB free hard drive space
Video card set to 16 bit color or greater
Sound card
Mouse

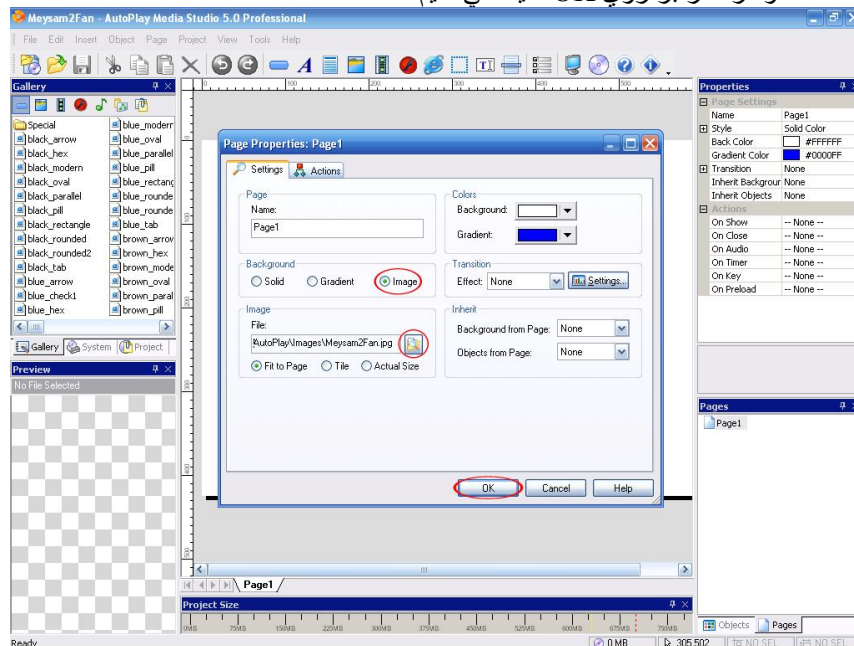
آموزش ساخت یک پروژه ساده

۱ * ابتدا برنامه AutoPlay Media Studio 5.0 را اجرا کرده و یک پروژه جدید ایجاد می کنیم.



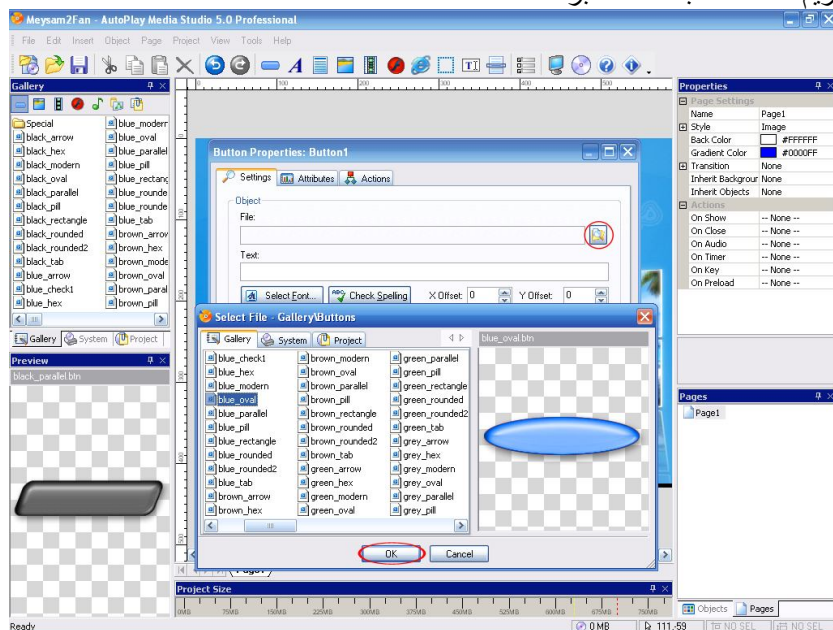
*۲ سپس تصویر مورد نظر خود را برای تصویر زمینه انتخاب می‌کنیم:

- ۱- ابتدا بر روی صفحه دابل کلیک می‌کنیم
- ۲- در دسته Background گزینه Image را در حالت انتخاب قرار می‌دهیم
- ۳- در دسته Image بر روی شکل Browse کلیک کرده و تصویر مورد نظر خود را انتخاب می‌کنیم
- ۴- و در آخر بر روی OK کلیک می‌کنیم



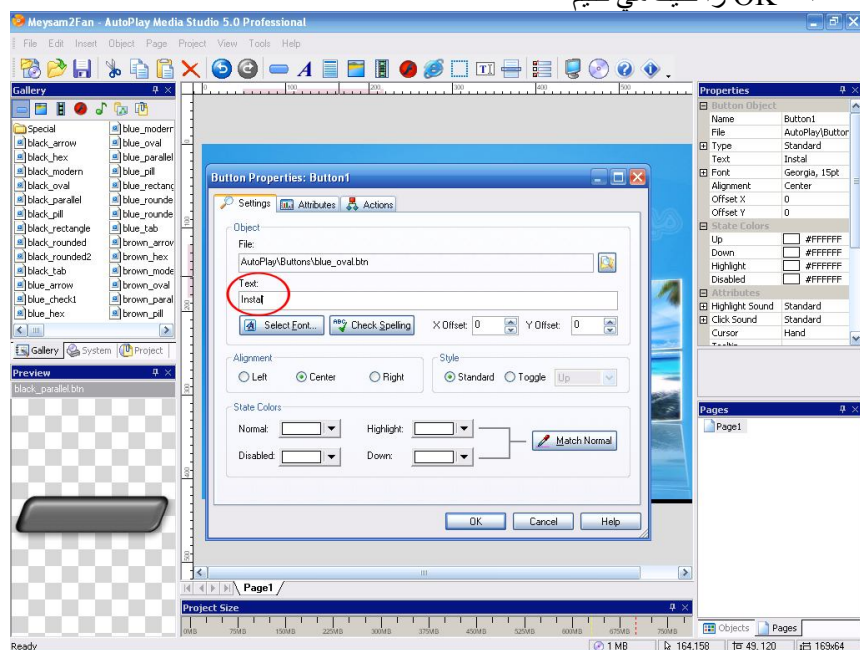
*۳ در این مرحله می‌خواهیم که سه دکمه به برنامه خود اضافه کنیم:

- ۱- از منوی Insert گزینه Button را انتخاب می‌کنیم
- ۲- در دسته Object شکل Browse را زده و تصویر مورد نظر خود را انتخاب می‌کنیم
- ۳- بعد از خارج شدن از کادر محاوره ای دکمه ساخته شده را انتخاب کرده و دوبار از آن کپی می‌گیریم تا دکمه‌ها به تعداد ۳ برسند

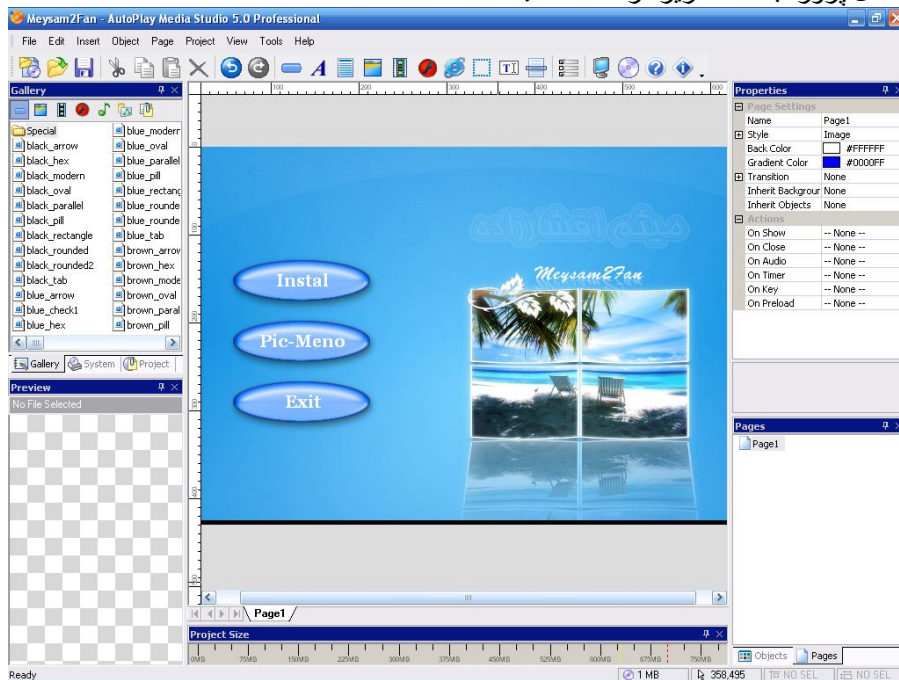


*۴ در این قسمت هدفمان تغییر متن روی دکمه ها است:

- ۱- روی دکمه مورد نظر دابل کلیک می کنیم
- ۲- از دسته Object و در قسمت Text متن مورد نظر خود ("Instal") را تایپ میکنیم
- ۳- OK را کلیک می کنیم

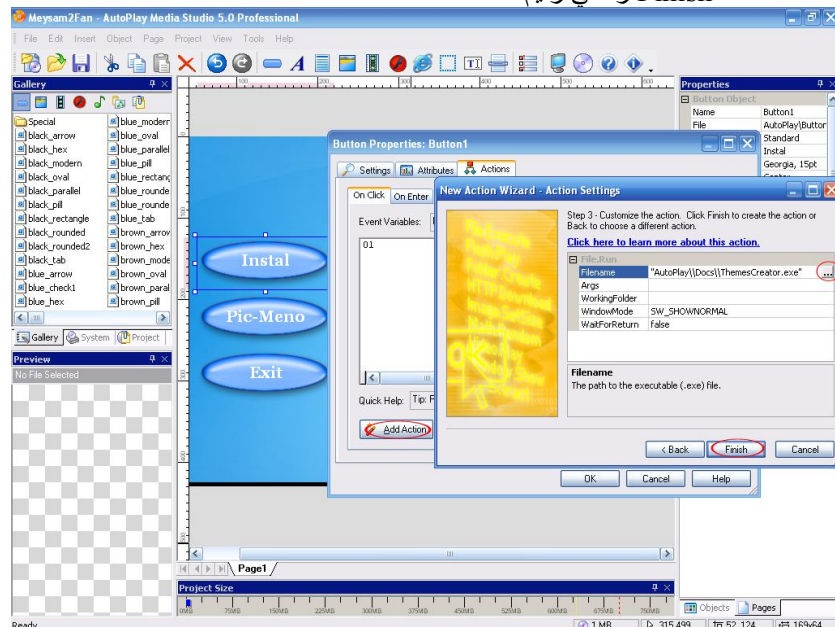


*۵ تا به حال پروژه به حالت زیر در آمده است:



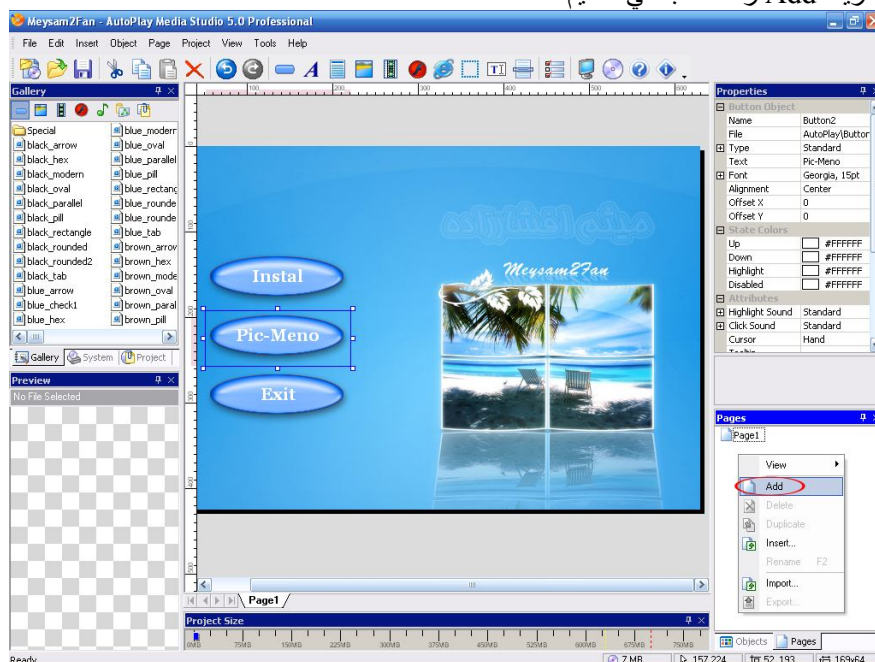
*۶ حال نوبت به نوشتن دستور برای دکمه ها می رسد. (ابتدا دکمه "Instal")

- ۱- بر روی دکمه دابل کلیک می کنیم
- ۲- و از زبانه Actions دکمه Add Action را می زنیم
- ۳- هدف ما باز کردن يك فایل اجرایی است در نتیجه از دستور "File.run" استفاده می کنیم
- ۴- روی شكل Browse زده و فایل اجرایی مورد نظر خود را انتخاب می کنیم
- ۵- دکمه Finish را می زنیم



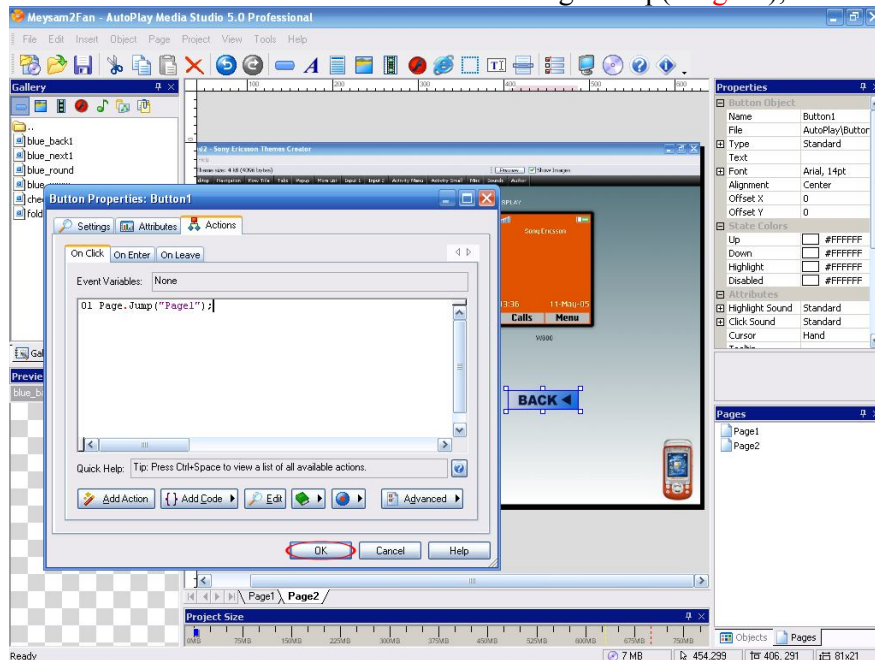
*۷ حال می خواهیم که يك صفحه جدید برای نمایش تصویر منوی برنامه مورد نظر ایجاد نماییم:

- ۱- بر روی قسمت مدیر صفحه راست کلیک می کنیم
- ۲- گزینه Add را انتخاب می نماییم



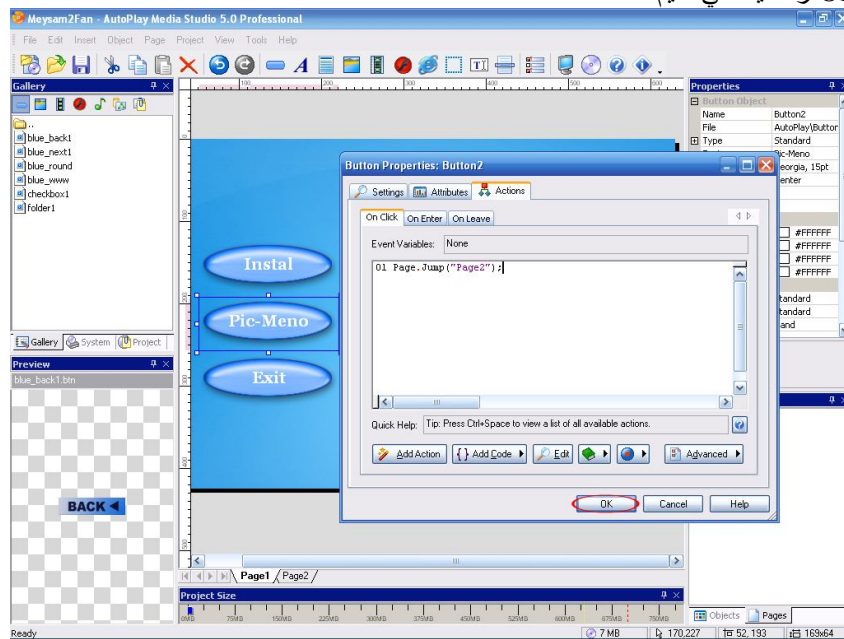
*۸ مانند مرحله ۲ برای این صفحه نیز تصویر مورد نظر را انتخاب می کنیم. سپس:

- ۱- یک دکمه برای بازگشت به صفحه ۱ ایجاد می کنیم
- ۲- دستور زیر را در Actions دکمه وارد می کنیم
- ۳- `Page.Jump("Page1");`

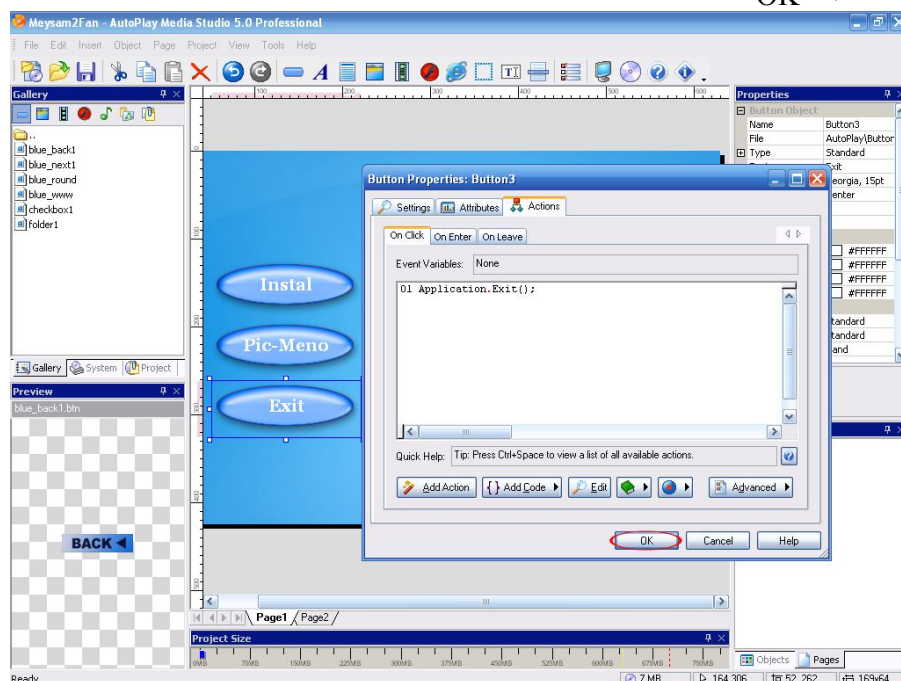


*۹ برای دکمه "Pic-Meno" نیز دستوراتی شبیه به مرحله قبل وارد می کنیم (با این تفاوت که این دستور باعث رفتن به صفحه ۲ می شود):

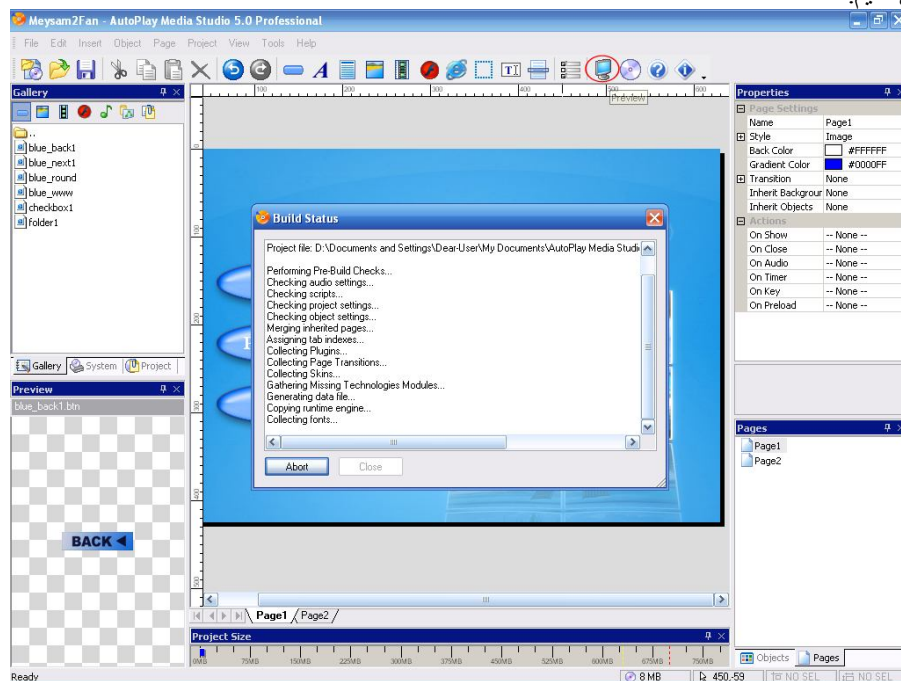
- ۱- دستور `Page.Jump("Page2");` را در Actions دکمه وارد می کنیم
- ۲- OK را کلیک می کنیم



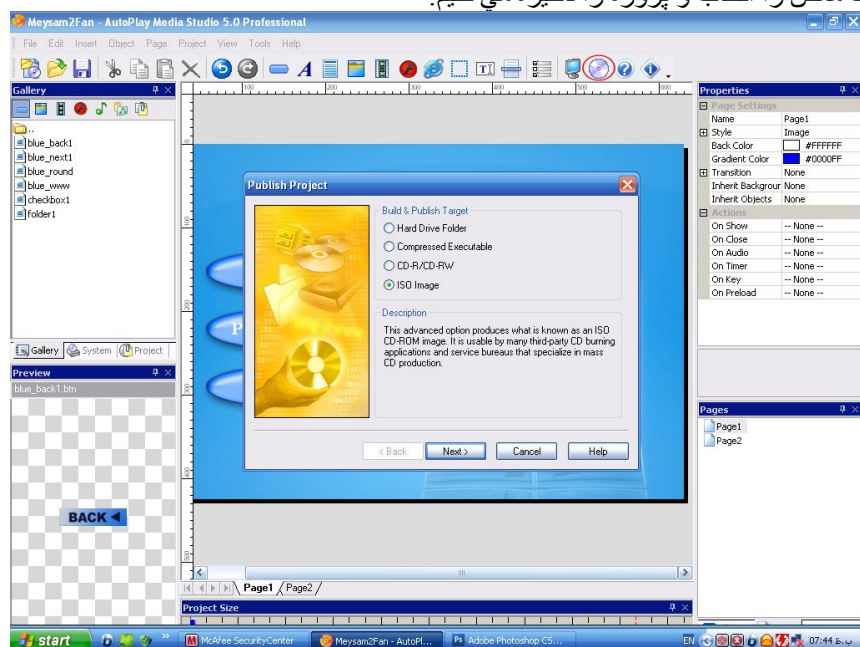
- ۱۰* نوبت به دستور خروج از برنامه می شود:
- ۱- بر روی دکمه "Exit" دابل کلیک کرده در قسمت Actions دستور زیر را وارد می کنیم
 - ۲- Application.Exit();
 - ۳- OK



- ۱۱* این پروژه به همین راحتی ساخته شد. برای نمایش پروژه بر روی شلک مانیتور در Toolbar برنامه کلیک می کنیم:



۱۲* اگر می خواهید پروژه خود را ذخیره نمائیم بر روی شلک سیدی در Toolbar کلیک می کنیم و یکی از چهار حالت ممکن را انتخاب و پروژه را ذخیره می کنیم:



سؤالات و پیشنهادات خود را به این آدرس ایمیل نمائید:

Meysam2Fan@gmail.com